

## Programa de Asignatura

**Unidad Académica Responsable:** Departamento de Informática y Ciencias la Computación  
**Carrera a la que se imparte:** Programas de postgrado y pregrado departamentales.

### I.- IDENTIFICACIÓN

<b>Nombre: Inteligencia Computacional aplicado a Ciberseguridad</b>		
Código:	Créditos: 3	Créditos SCT: 6
Prerrequisitos: Licenciatura + 503356 (Inteligencia Artificial)		
Modalidad: presencial	Calidad: electivo	Duración: semestral
Semestre en el plan de estudios	10	
Trabajo Académico: 10		
Horas Teóricas: 2	Horas Prácticas: 2	Horas Laboratorio: 0
Horas de otras actividades: 6		

### II.- DESCRIPCIÓN

Esta asignatura electiva está orientada a que los estudiantes conozcan distintas técnicas de inteligencia computacional y su aplicación a problemas de clasificación del dominio de la seguridad informática.

La asignatura aporta las siguientes competencias del perfil de egreso:

- Soluciona problemas complejos en el ámbito de la ingeniería informática, aplicando conocimientos de matemática, ciencias, ingeniería y computación; considerando criterios técnicos y sociales, dentro del contexto de trabajo colaborativo. **(ref Competencia 2)**.
- Desarrolla investigaciones y estudios detallados de aspectos técnicos de la ingeniería informática, a través del diseño y conducción de experimentos y del análisis e interpretación de sus resultados. **(ref Competencia 3)**.

### III.- RESULTADOS DE APRENDIZAJE ESPERADOS

Al finalizar la asignatura, los alumnos serán capaces de:

- R1. Comprender los problemas de clasificación propios del dominio de la seguridad de la información.
- R2. Reconocer las fuentes de datos útiles para el análisis y solución del problema de detección de intrusos y *malware* en sistemas computacionales.
- R3. Comprender aspectos básicos del diseño de sistemas de detección y prevención de intrusos en redes (IDS/IPS).
- R4.** Conocer y aplicar métricas de calidad a sistemas de detección de intrusos en redes, realizando experimentos para establecer evidencia válida para comparaciones entre algoritmos.
- R5. Conocer técnicas de clasificación propias del dominio de la inteligencia computacional.
- R6. Comprender el funcionamiento de algoritmos de clasificación basados en enjambre (*swarming*), y su aplicación al problema de detección de intrusiones.
- R7. Comprender el funcionamiento de algoritmos de clasificación propios de Sistemas Inmunes Artificiales (AIS) y su aplicación al problema de detección de intrusiones.
- R8. Aplicar a nivel de prueba de concepto y/o prototipado, técnicas de inteligencia computacional sobre el problema de detección de intrusos y/o de *malware* en redes computacionales.

#### IV.-CONTENIDOS

1. Vulnerabilidades en Sistemas Computacionales: *causas, catastros y herramientas de levantamiento y prospección.*
2. Caracterización de tipos de *malwares* y su funcionamiento: amenazas y principales desafíos.
3. Técnicas de detección de *malwares*: *detección estática, dinámica y heurística.*
4. Sistemas de Detección de Intrusiones (IDS/IPS): técnicas de detección de anomalía y de patrones, fuentes de datos (*audit-trail*) utilizados en el análisis.
5. Conceptos básicos de Inteligencia computacional y sistemas clasificadores basados en aprendizaje de máquina.
6. Elementos de *swarming*: algoritmos de colonias hormigas utilizados para detección de intrusos (ANTIDS).
7. Sistemas Inmunes Artificiales (AIS): conceptos claves de Sistemas Inmunes Biológicos (BIS) y sus procesos de forma simplificada.
8. Algoritmos poblacionales y basados en red inmune aplicados a detección de *malware* e intrusos en sistemas computacionales. (Selección Negativa, Selección Clonal, Red de Jerne, Teoría del Peligro)
9. Variantes de Inmunidad según perspectiva de Varela, (Modelo EIA/AB)
10. Elementos básicos de modelamiento basado en agentes (ABM) usando NetLogo.

#### V.-METODOLOGÍA

La asignatura contempla sesiones expositivas, presentaciones por parte de invitados, y actividades de laboratorio orientadas a la exploración del funcionamiento y bondades de algoritmos clasificadores sobre problemas de seguridad, evaluados con significancia estadística.

#### VI.-EVALUACIÓN

La asignatura será evaluada en base a presentaciones de estudiantes, cómo también trabajo en desarrollo de un proyecto semestral evaluado en distintas etapas de desarrollo.

#### VII.BIBLIOGRAFÍA

Básicos:

- Tan Y. (2016). *Artificial Immune System Applications in Computer Security*, New Jersey: Wiley
- Bhuyan MH. (2017). *Network Traffic Anomaly Detection and Prevention: Concepts, Techniques, and Tools*, UK :Springer

Complementarios:

- Kruse R., Borgelt Ch. Braune Ch. Mostaghim S. Steinbrecher M. (2016) *Computational Intelligence A Methodological Introduction, Second Edition*, London, Springer.